

**LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK**

**PRAKTIK BLOKING**

**TEMA : PENGENALAN PEMROGRAMAN PYTHON**

**HARI – 3**

Nama Siswa : Fajar Kurniawan

Kelas : X PPLG 2

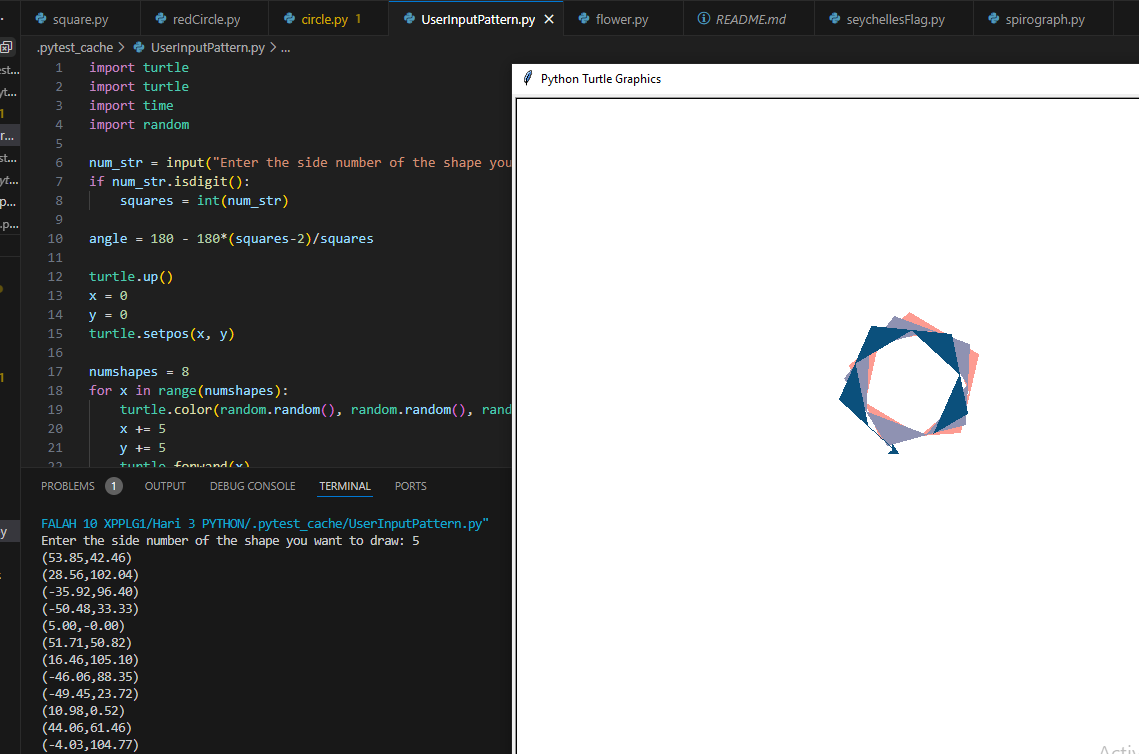
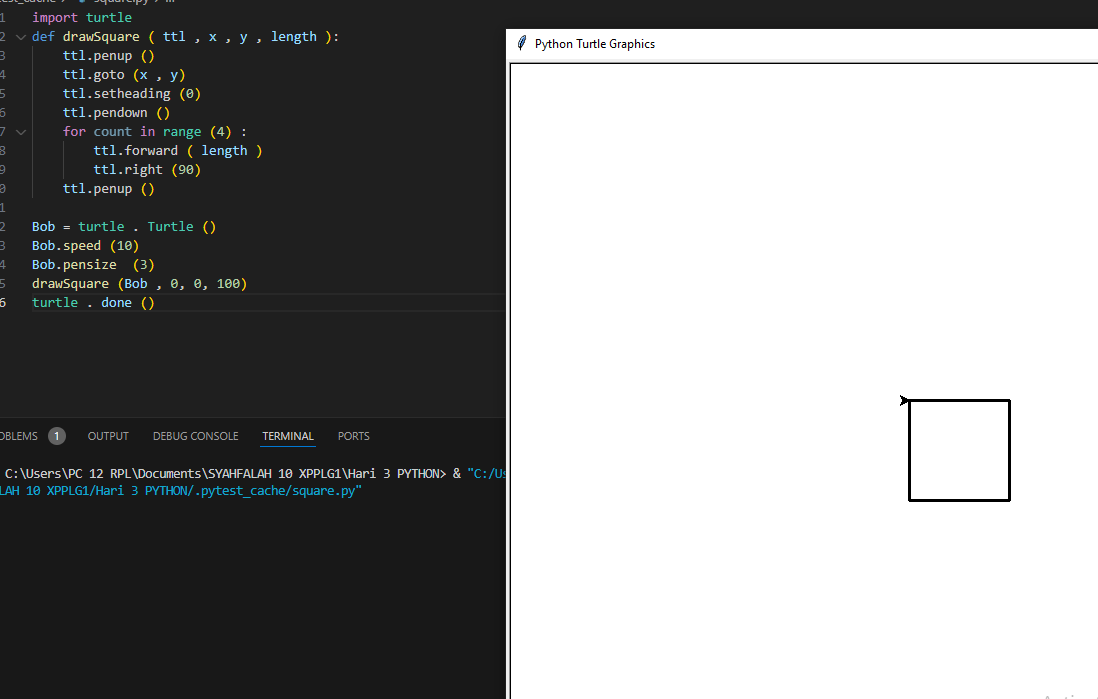
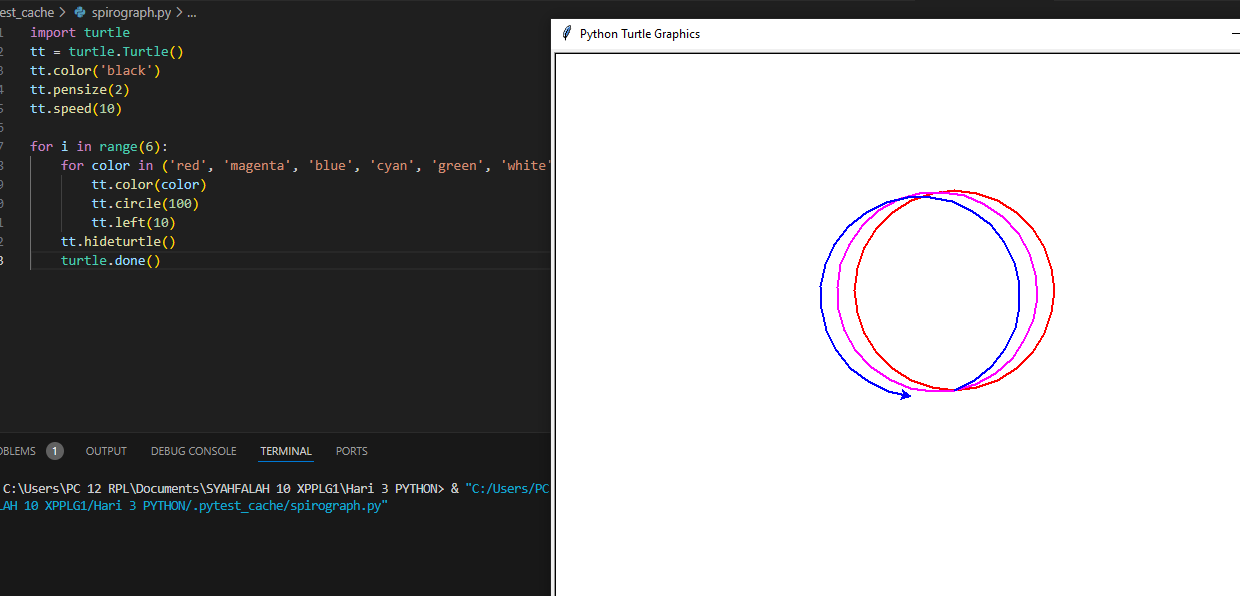
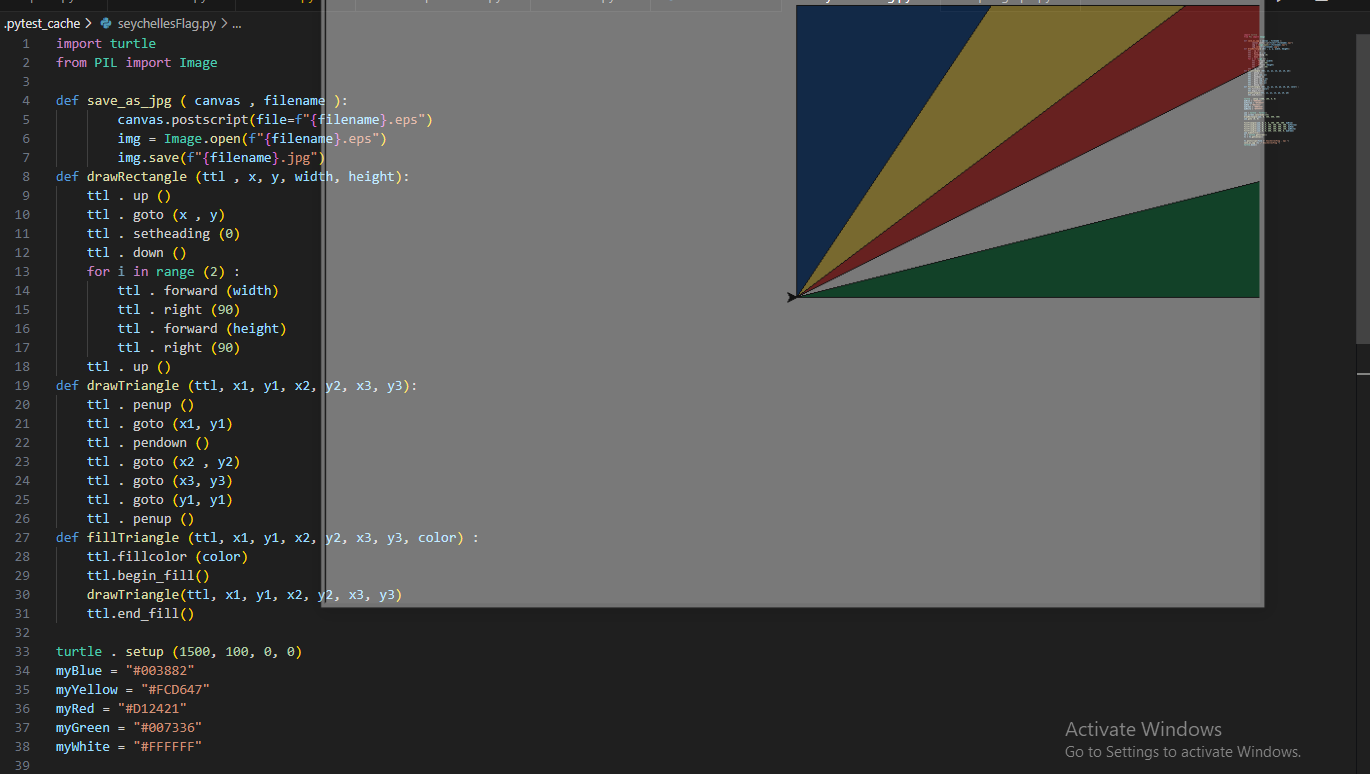
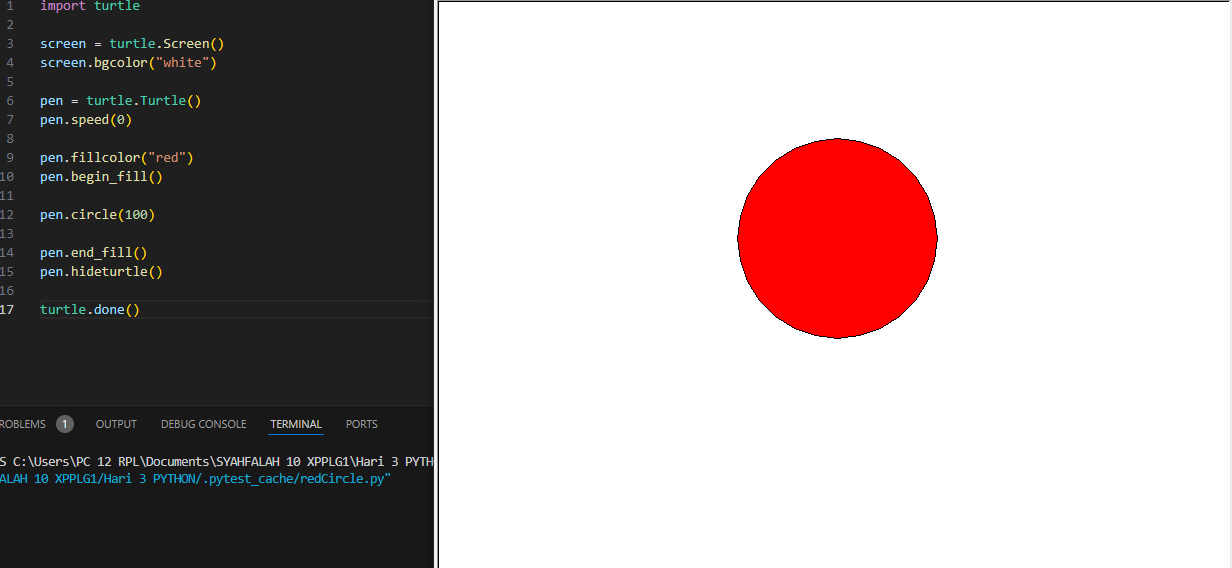
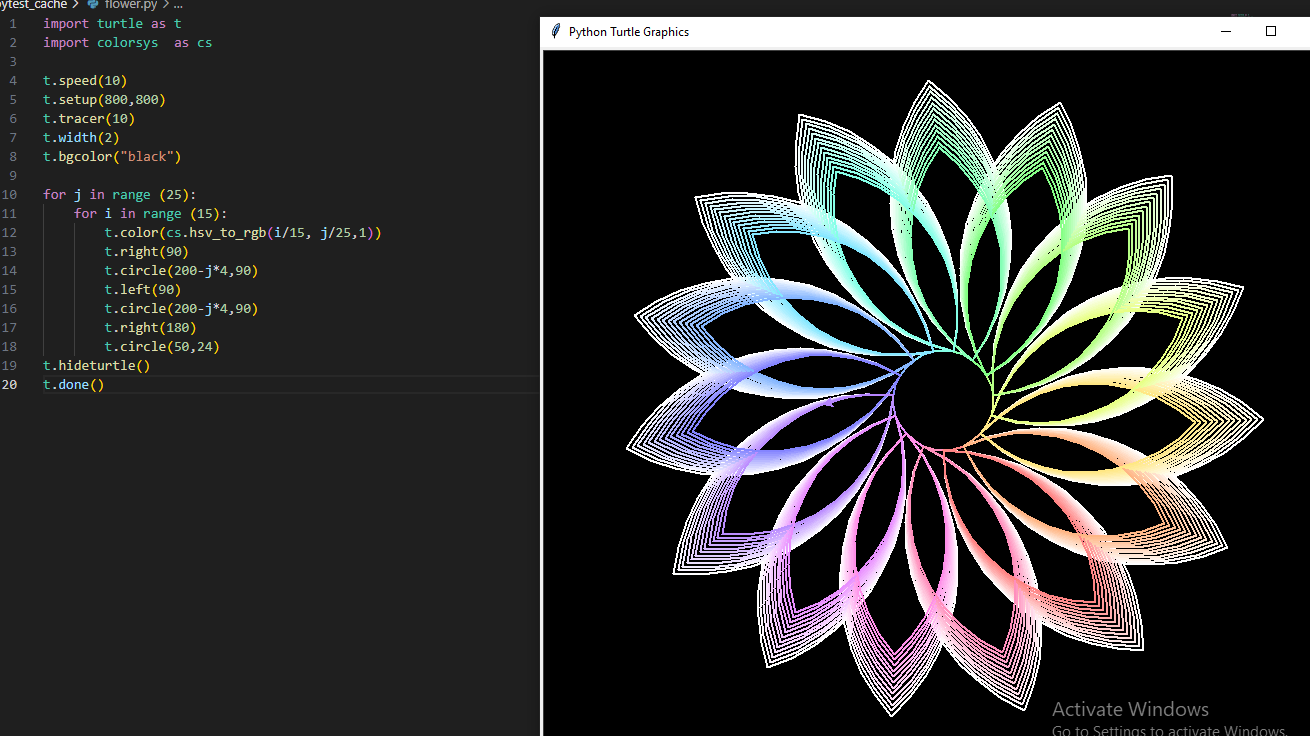
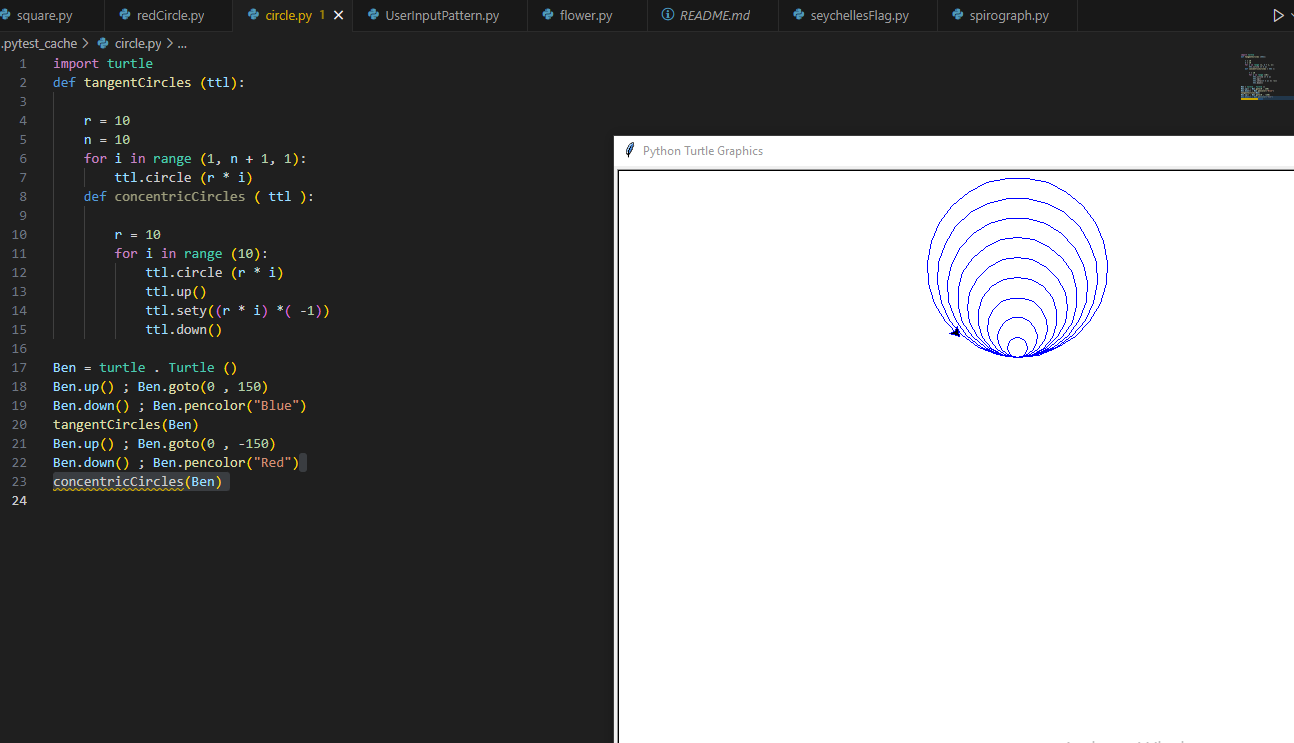
Materi Kegiatan Hari - 3 : PEMROGRAMAN PYTHON

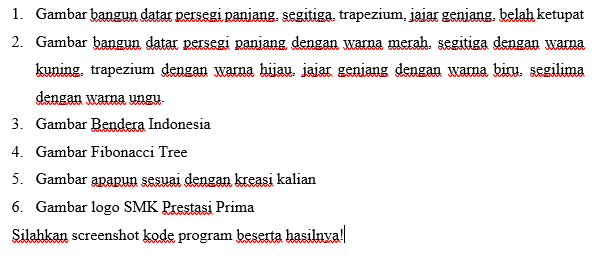
1. **Petunjuk Pengerjaan :**
2. Perhatikanlah Penjelasan Materi yang diberikan oleh Bapak/Ibu Guru
3. Isilah LKPD secara urut berikut sesuai kegiatan pada hari pelajaran
4. Kerjakanlah dengan teliti

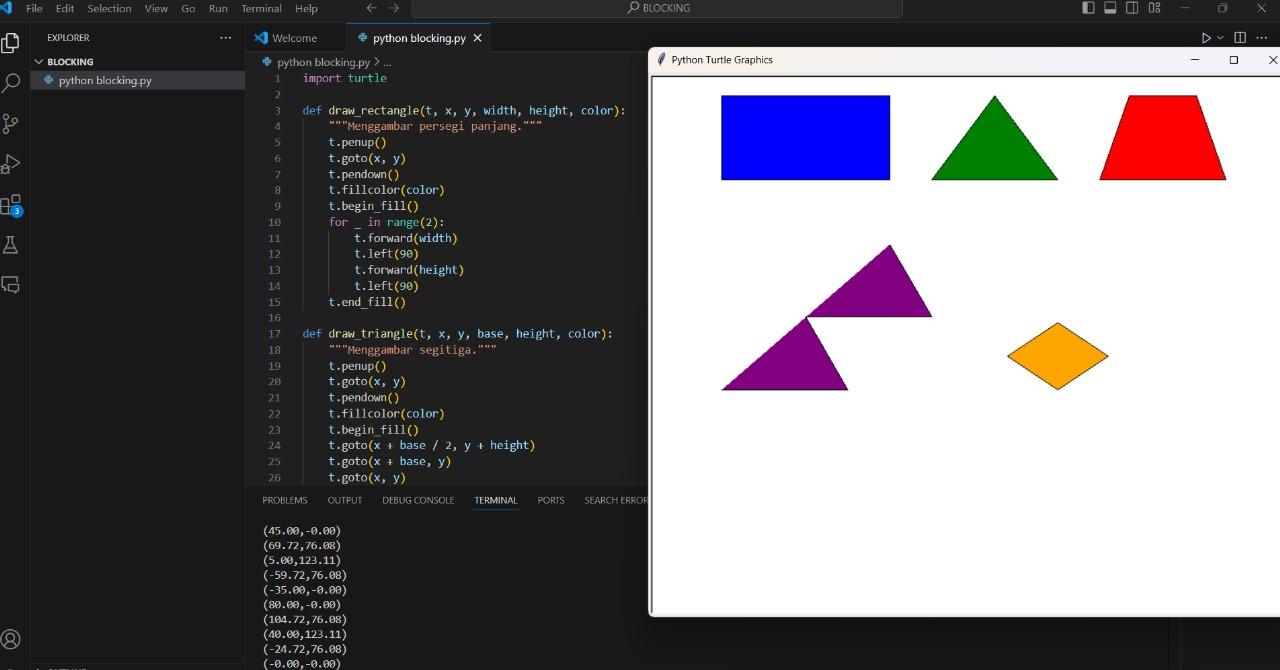


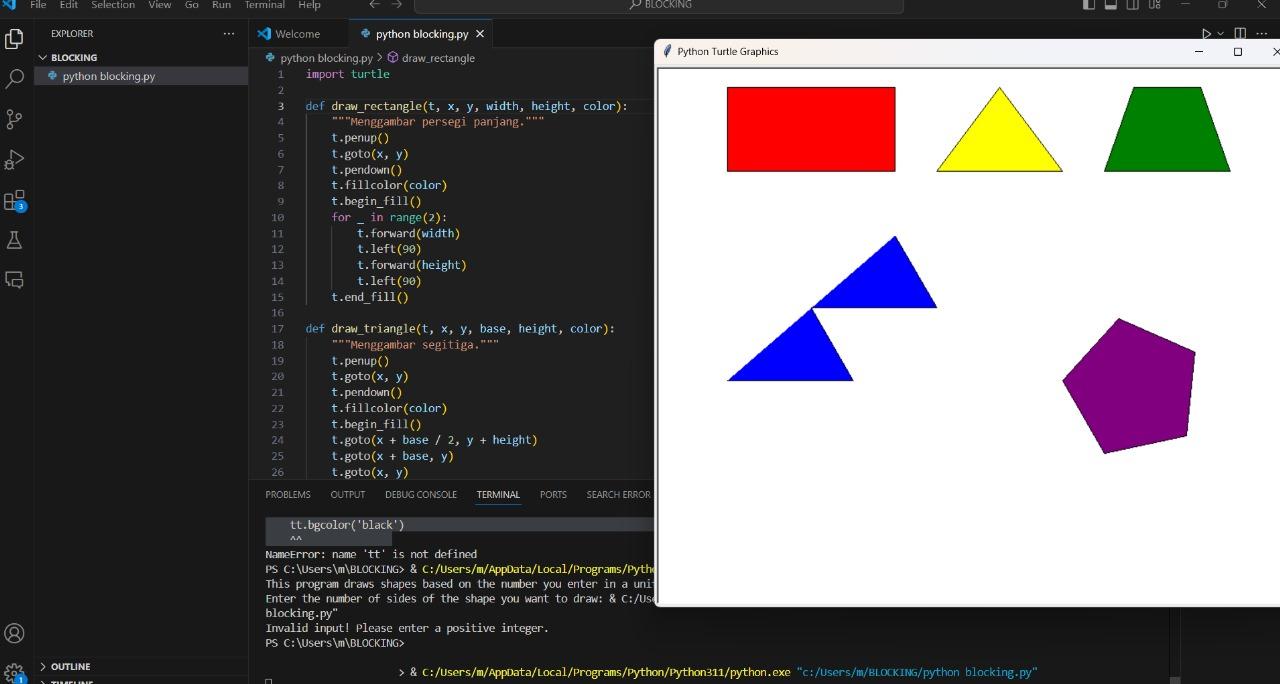
Setelah kalian mendengarkan penjelasan oleh Bapak/Ibu Guru tentang kegiatan 1 yaitu sejarah perkembangan komputer. Isilah Soal dibawah ini dengan benar:

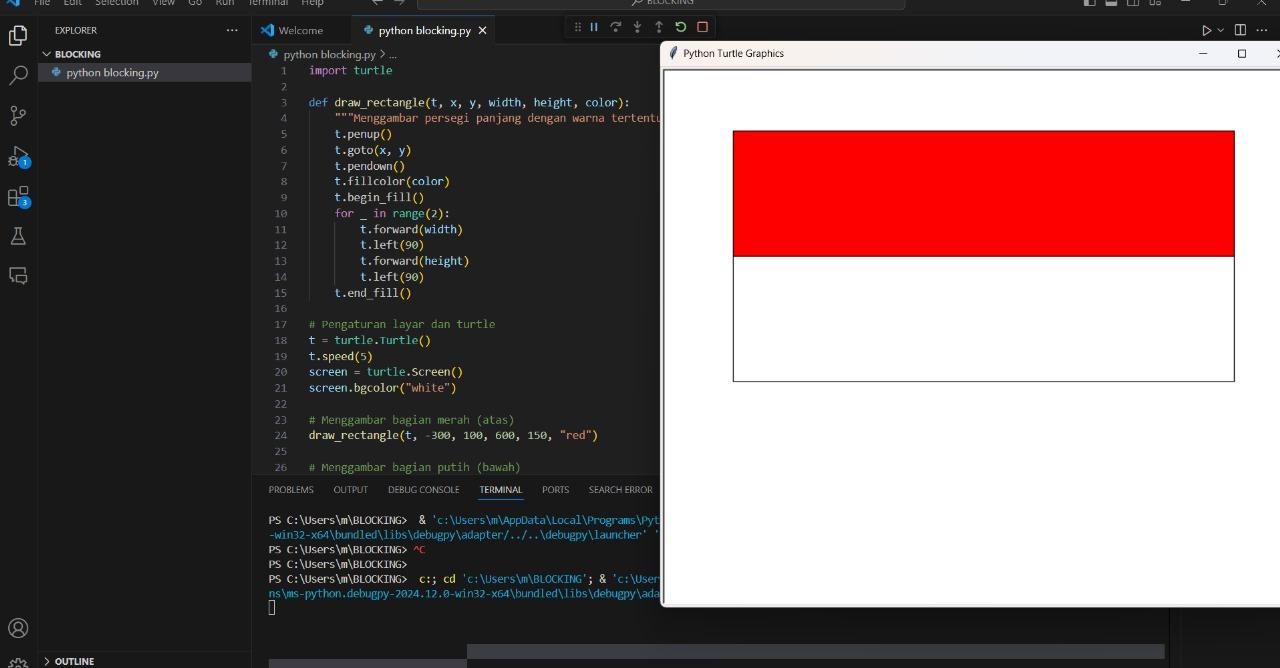
1. Kerjakanlah Latihan Program Python pada Modul (42\_Square.py sampai dengan 47\_userInputPattern.py). Dan Sertakanlah source code dan output screenshot pada LKPD

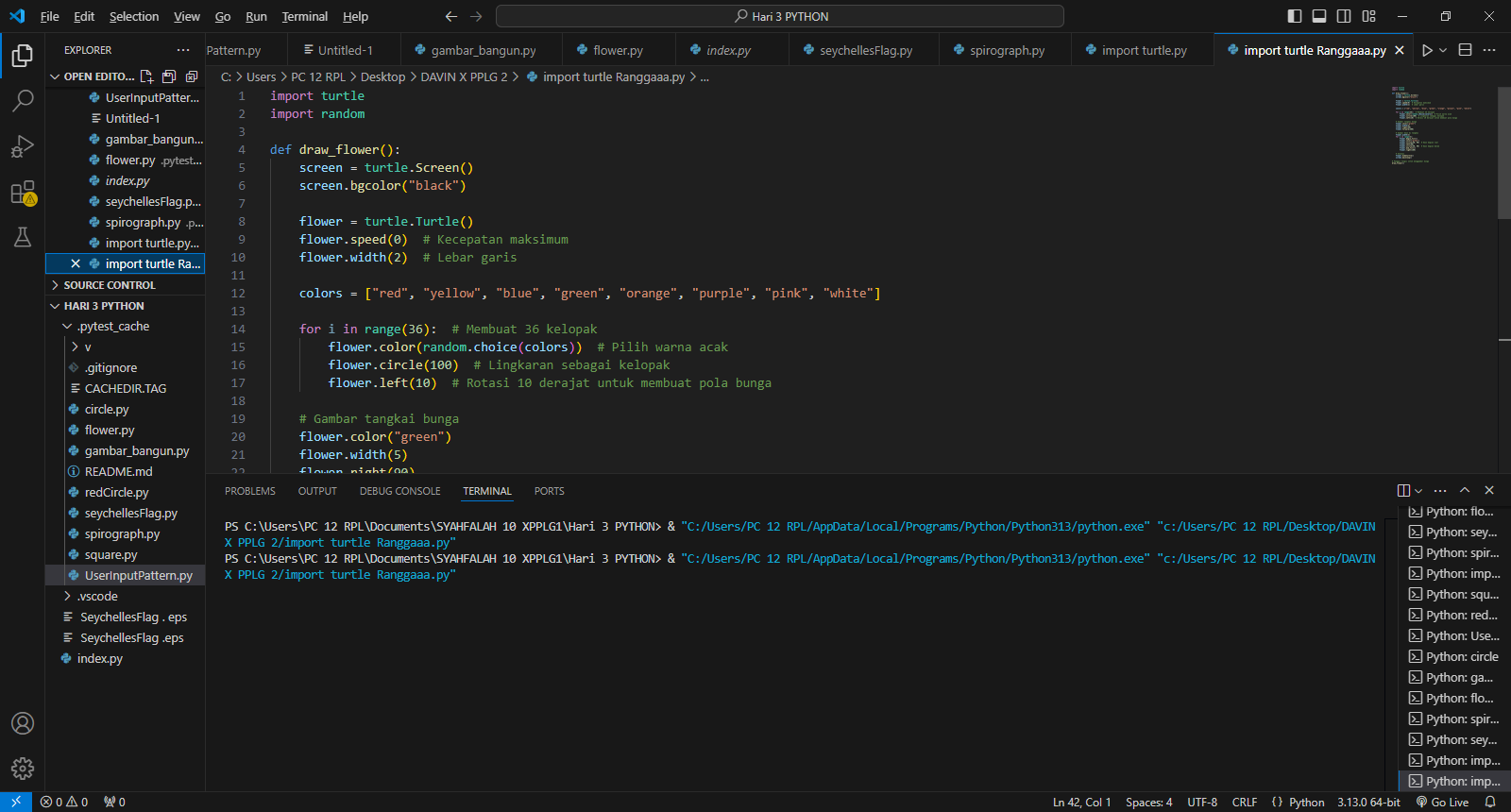
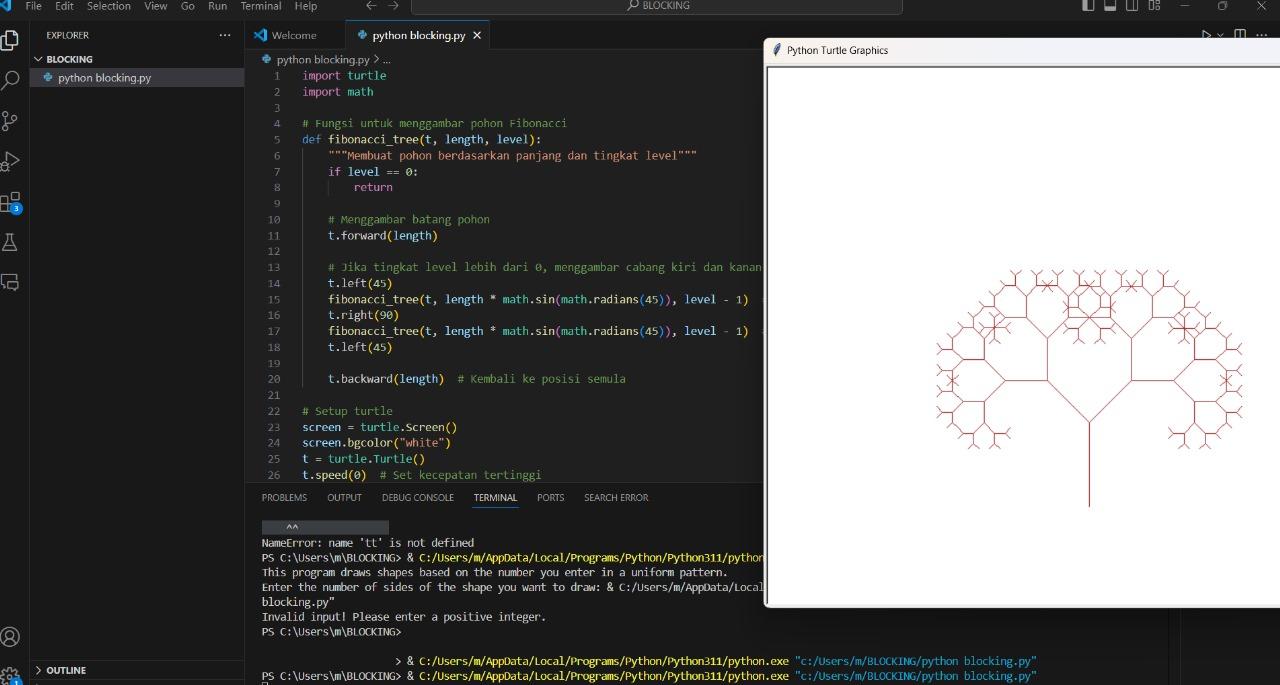


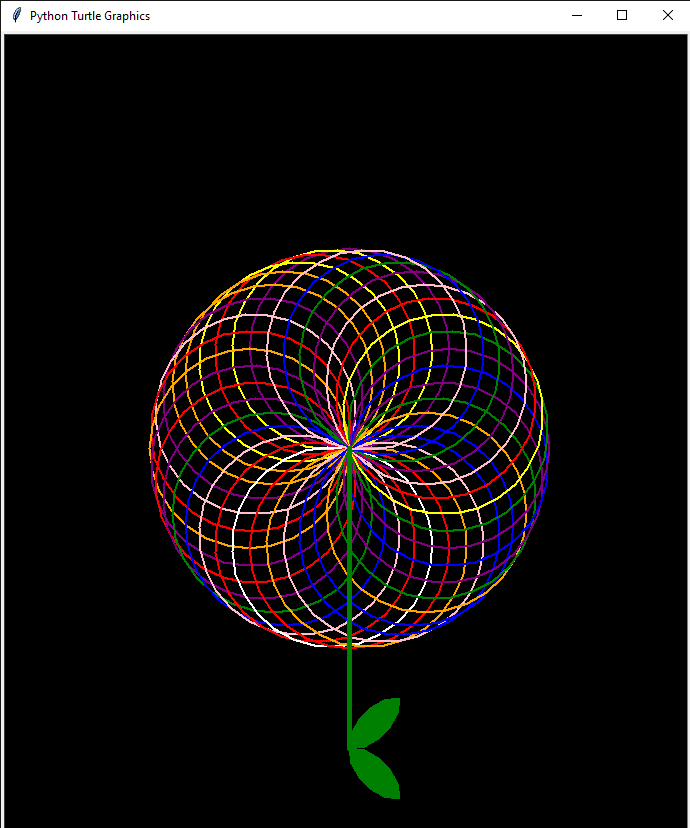
1. Kerjakanlah Latihan Turtle di Program python pada Modul. 

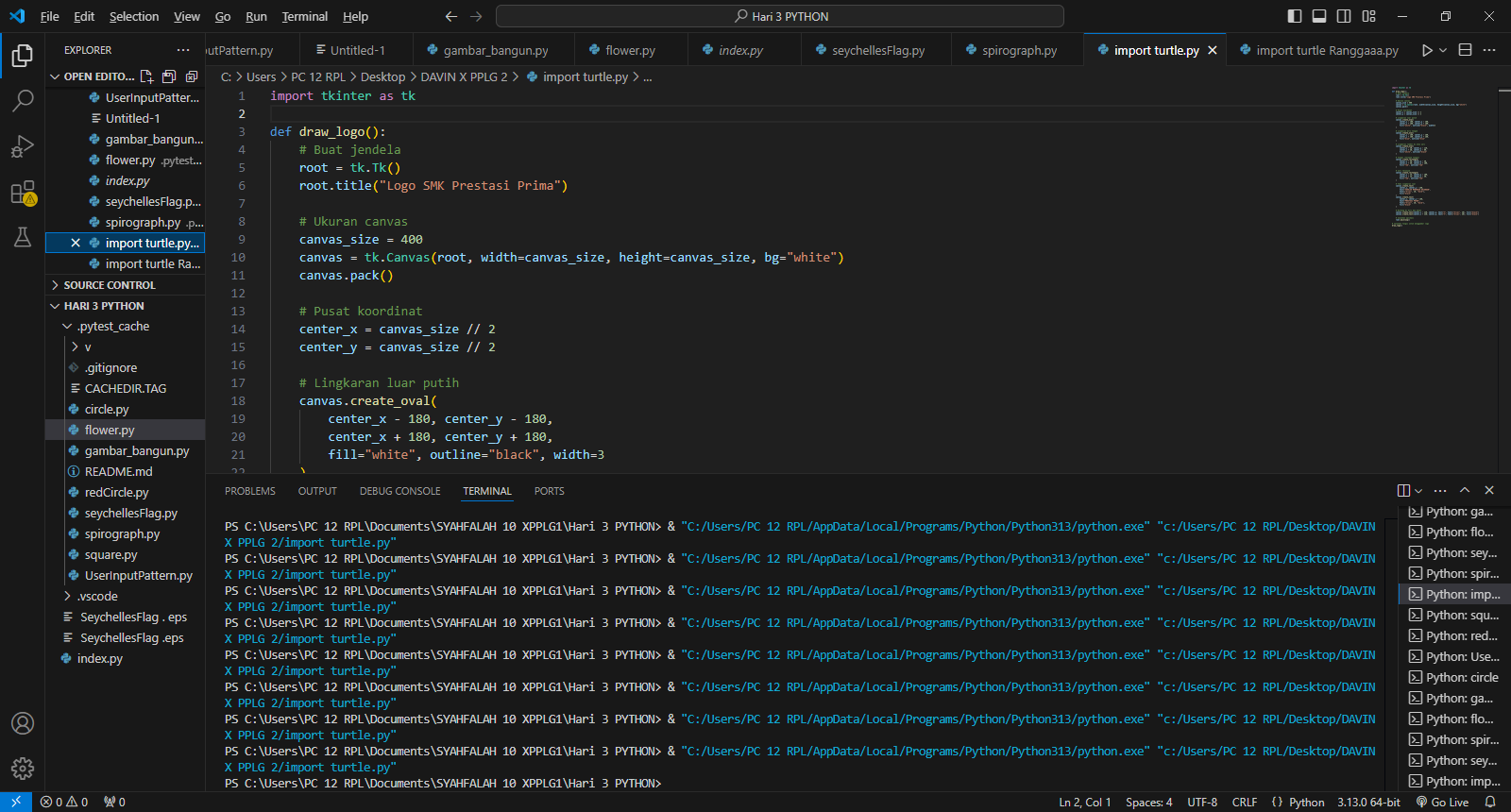


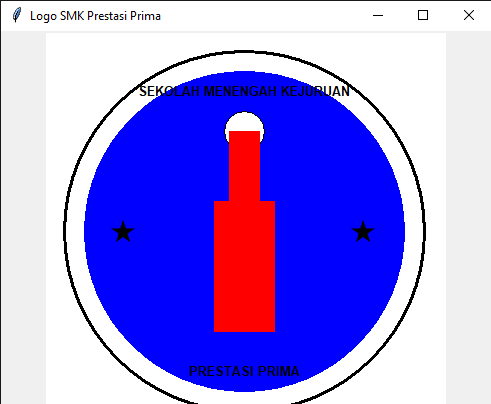












**-Selesai-**